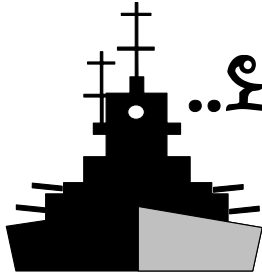


# เดินเรือดาราศาสตร์



## ..ยากตรงไหน ? (ตอนจบ)

พ.ศ. ๒๕๖๓ ๓๑ กรกฎาคม ๒๕๖๓

### แนวความคิดในการหาตำแหน่งที่เรือดาราศาสตร์

ในฉบับที่ผ่านมาได้กล่าวถึงความเป็นมาของการเดินเรือ ระบบพิกัดที่ใช้ในการเดินเรือ และระบบพิกัดที่ใช้กับวัตถุท้องฟ้า ซึ่งสรุปได้ว่าระบบพิกัดทั้งสองมีความคล้ายคลึงกันสามารถนำมาแทนกันได้ หรือนำพิกัดของวัตถุท้องฟ้ามาพล็อตในแผนที่เดินเรือได้ ซึ่งเรียกตำแหน่งที่นี้ว่า Geographic position ของวัตถุท้องฟ้า (GP) จากความสัมพันธ์นี้ทำให้นักเดินเรือตั้งสมมุติฐานว่า การที่สามารถนำพิกัดของวัตถุท้องฟ้ามาพล็อตในแผนที่เดินเรือได้นั้น นักเดินเรือน่าจะใช้วัตถุท้องฟ้าเป็นที่หมายในการหาตำแหน่งที่เรือได้ ตามสมมุติฐานนี้นักเดินเรือจึงนำเอาวิธีการหาตำแหน่งที่เรือโดยใช้ที่หมายชายฝั่ง (ที่หมายที่รู้ตำแหน่งที่แน่นอนแล้ว) มาวิเคราะห์ เพื่อหาวิธีการปฏิบัติต่อไป

### การหาตำแหน่งที่เรือในการเดินเรือชายฝั่ง (เดินเรือนำร่อง)

การหาตำแหน่งที่เรือในการเดินเรือชายฝั่ง ใช้วิธีการหาความสัมพันธ์ระหว่างตำแหน่งที่เรือ กับตำแหน่งที่หมายชายฝั่งซึ่งมีอยู่ ๓ วิธี ได้แก่ การวัดทิศของที่หมาย หรือการแบร็งที่หมาย การวัดระยะระหว่างตำแหน่งที่เรือ กับที่หมาย และการวัดมุม (แนวนอน) ระหว่างที่หมาย นำมาเป็นวิธีการหาตำแหน่งที่เรือโดยใช้วิธีการหาความสัมพันธ์ไม่ว่าจะเป็นวิธีเดียวหรือสองวิธีใช้กับที่หมาย หนึ่งแห่ง สองแห่ง หรือสามแห่งก็ได้ แล้วนำความสัมพันธ์นั้นมาพล็อตลงในแผนที่ผลที่ได้จะเป็นตำแหน่งที่เรือในขณะนั้น เช่น แบร็งเข็มไขว้ (ใช้ความสัมพันธ์ ๑ วิธี ต่อที่หมาย ๓ แห่ง) แบร็งกับระยะทาง (ใช้ความสัมพันธ์ ๒ วิธี ต่อที่หมาย ๑ แห่ง) แบร็งกับมุม (ใช้ความสัมพันธ์ ๒ วิธี ต่อที่หมาย ๒ แห่ง) เป็นต้น

การแบร็งที่หมาย ในการแบร็งที่หมายนักเดินเรือใช้เข็มทิศเป็นตัวบอกทิศ มีข้อจำกัดว่า ที่หมายที่ใช้ในการแบร็งนั้นต้องสามารถมองเห็นได้ในขณะแบร็ง ความละเอียดถูกต้องขึ้นอยู่กับ ความเด่นชัดของที่หมาย และความละเอียดในการแบ่งสเกลองศาของแผ่นเข็มทิศ

การวัดระยะระหว่างตำแหน่งที่เรือกับที่หมาย การวัดระยะนักเดินเรือใช้อุปกรณ์วัดระยะเป็นเครื่องมือ (การวัดระยะน่าจะเกิดในยุคที่มีการทำแผนที่เดินเรือแล้ว) ระยะที่วัดได้เป็นระยะบนผิวโลก กำหนดให้มีหน่วยเป็นไมล์ทะเล (Nautical mile, ๑ ไมล์ทะเล = ๒,๐๐๐ หลา) เพื่อให้สะดวกในการ

พล็อตลงในแผนที่เดินเรือซึ่งมีหน่วยระยะทางเป็นไมล์ทะเลเช่นเดียวกัน ระยะทางเป็นไมล์ทะเลบนแผนที่ เป็นระยะทางเชิงมุมที่จุดศูนย์กลางของโลก ระหว่างตำบลที่สองตำบลที่ (๑ ไมล์ทะเลเท่ากับระยะบนผิวโลกที่รองรับมุมที่จุดศูนย์กลางของโลกกว้าง ๑ ลิปดา) ข้อจำกัดและความละเอียดถูกต้องในการวัดระยะขึ้นอยู่กับความเด่นชัดของที่หมาย คุณสมบัติและประสิทธิภาพของอุปกรณ์

**การวัดมุมระหว่างที่หมาย** เป็นการวัดมุมที่เรือ ระหว่างที่หมายสองที่หมายใช้เครื่องวัดมุม เป็นอุปกรณ์ในการวัดมุม ข้อจำกัดและความละเอียดถูกต้องในการวัดมุม นอกจากขึ้นอยู่กับอุปกรณ์แล้ว ยังขึ้นอยู่กับมุมมองเห็นของที่หมาย และความเด่นชัดของที่หมายด้วย

วิธีการทั้ง ๓ วิธีเป็นวิธีการที่นำมาใช้เดินเรือในยุคมืดที่มีการทำแผนที่เดินเรือไปแล้ว การนำค่าความสัมพันธ์ระหว่างตำบลที่ที่หาได้ตามวิธีดังกล่าวมาพล็อตลงในแผนที่เดินเรือ นั้น มีข้อสังเกตว่า ตำบลที่ของที่หมายจะต้องอยู่ในแผนที่เดินเรือแผนที่ใช้จึงทำการพล็อตได้

**สรุป** การหาตำบลที่เรือในการเดินเรือชายฝั่ง ได้จากการนำเอาวิธีหาความสัมพันธ์ระหว่างตำบลที่มาใช้ ซึ่งได้แก่ การแบเร็ง การวัดระยะระหว่างตำบลที่เรือ กับที่หมาย และการวัดมุมระหว่างที่หมาย มีข้อจำกัดอยู่ที่ ตำบลที่ของที่หมาย จะต้องอยู่ในแผนที่เดินเรือแผนที่ใช้ขณะนั้นจึงจะใช้หาที่เรือได้

### แนวทางการใช้วิธีหาความสัมพันธ์ระหว่างตำบลที่ กับเดินเรือดาราศาสตร์

วิธีการหาความสัมพันธ์ระหว่างตำบลที่ที่ใช้ในการเดินเรือชายฝั่งมีข้อจำกัดสำคัญคือ ตำบลที่ของที่หมายต้องอยู่ในแผนที่เดินเรือที่ใช้ขณะนั้น หากนำเอาวิธีการหาความสัมพันธ์ระหว่างตำบลที่มาใช้ในการเดินเรือดาราศาสตร์ ตำบลที่ GP ของวัตถุท้องฟ้าจะต้องอยู่ในแผนที่เดินเรือแผนที่ใช้ด้วย โดยทั่วไปแผนที่เดินเรือมาตราส่วน ๑ : ๒๔๐,๐๐๐ เป็นแผนที่เดินเรือขนาดเล็กที่สุดที่ใช้ในการเดินเรือชายฝั่ง ซึ่งครอบคลุมพื้นที่ในช่วง ละติจูด และลองจิจูด ประมาณ ๒° หรือคิดเป็นระยะจากผู้ตรวจประมาณ ๑๒๐ - ๑๕๐ ไมล์ทะเล (ระยะที่รองรับมุมที่จุดศูนย์กลางของโลกขนาด ๒° - ๓°)

ในระบบขอบฟ้า ระยะเชิงมุม จากผู้ตรวจถึงวัตถุท้องฟ้า มีค่าเท่ากับ ๙๐° - สูงของวัตถุท้องฟ้า (h) การที่จะนำวัตถุท้องฟ้ามาใช้หาที่เรือโดยวิธีหาความสัมพันธ์นั้น ตำบลที่ของ GP ต้องอยู่ห่างผู้ตรวจได้ไม่เกิน ๑๕๐ ไมล์ทะเล หรือคิดเป็นระยะเชิงมุมได้ไม่เกิน ๓° แสดงว่าวัตถุท้องฟ้านั้นต้องสูงตั้งแต่ ๘๗° ขึ้นไป ปกติวัตถุท้องฟ้าที่นำมาใช้ตรวจ ต้องมีความสว่างมากพอสำหรับการสังเกต ซึ่งมีอยู่ประมาณ ๖๐ ดวง และทั้ง ๖๐ ดวงนี้มีความสูงกระจายกันไปทั่วทั้งท้องฟ้า (มีดิกลิเนชัน และ SHA กระจายไปทั่วทรงกลมท้องฟ้า) ดังนั้นในท้องฟ้าความสูงตั้งแต่ ๘๗° ขึ้นไป หรือท้องฟ้าประมาณ ๒% จึงมีวัตถุท้องฟ้าที่นำมาใช้ตรวจได้อยู่เพียง ๑ - ๒ ดวง หรือไม่มีเลย

จากข้อจำกัดนี้พอสรุปได้ว่าไม่สามารถใช้วัตถุท้องฟ้าที่มีตำบลที่ GP อยู่ในแผนที่เดินเรือขณะนั้นมากำหนดเป็นแนวทางในการหาตำบลที่เรือดาราศาสตร์ได้นั้นก็คือไม่สามารถนำวิธีการ

หาความสัมพันธ์ระหว่างตำบลที่ที่ใช้ในการเดินเรือชายฝั่ง หรือวิธีการหาที่เรือชายฝั่งโดยตรง มาใช้เป็นวิธีหาตำบลที่เรือดาราศาสตร์ได้

การหาตำบลที่เรือไม่ว่าวิธีใดก็ตาม สิ่งที่นักเดินเรือต้องการคือ **เส้นตำบลที่ (Line Of Position, LOP)**

- LOP ของการแบร็ง คือ เส้นแบร็ง หรือเส้นตรงที่ลากจากที่หมายไปทางทิศกลับกับทิศที่แบร็ง
- LOP ของการวัดระยะระหว่างตำบลที่เรือ กับที่หมาย คือ เส้นรอบวงของวงกลมที่มีจุดศูนย์กลางอยู่ที่ตำบลที่ของที่หมาย รัศมีเท่ากับระยะห่างระหว่างตำบลที่
- LOP ของการวัดมุมระหว่างที่หมาย คือ แขนทั้งสองของมุมที่วัดได้ โดยแขนของมุมทั้งสองต้องลากผ่านที่หมายที่ใช้วัดมุม

การพล็อต LOP ลงในแผนที่เดินเรือ LOP ของการแบร็ง และของการวัดมุม ไม่สามารถทำได้ หากตำบลที่ของที่หมายไม่อยู่ในแผนที่ที่ใช้ขณะนั้น เพราะไม่มีจุดเริ่มต้น แต่สำหรับการพล็อต LOP ของการวัดระยะห่างระหว่างตำบลที่ที่สามารถทำได้ ขอยกตัวอย่างประกอบคำอธิบายดังนี้ (สมมุติให้ระบบพิกัดที่ใช้เป็นระบบพิกัด X,Y เพื่อง่ายต่อการอธิบาย) เรือหลวงเจ้าพระยา เดินทางด้วยเข็มจริง  $045^{\circ}$  ความเร็ว ๑๕ นอต เมื่อเวลา ๐๙๑๕ ตันหนทำการหาที่เรือโดยการวัดระยะจากเกาะกระ ( $X_0, Y_0$ ) ได้ระยะ  $R_1$  ไมล์ ให้พล็อต LOP ขณะนั้น

การพล็อต LOP ในกรณีที่ตำบลที่ของที่หมาย ไม่อยู่ในแผนที่ ทำได้โดย

๑. ใช้ตำบลที่ที่คาดว่าน่าจะอยู่ใกล้ตำบลที่เรือมากที่สุด เป็นตำบลที่สมมุติ (Assumed Position, AP) ในที่นี้กำหนดให้ AP อยู่ที่  $X_1, Y_1$

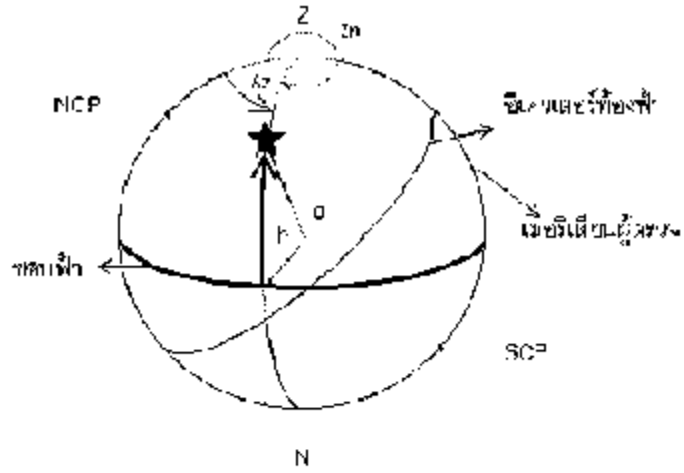
๒. คำนวณหาระยะห่างระหว่าง เกาะกระ กับ AP ได้ระยะ  $R = \sqrt{\Delta X^2 + \Delta Y^2}$

๓. คำนวณหาแอซิมัทจริง (Zn) ของเกาะกระ จาก AP  $Zn = 90^{\circ} - \tan^{-1}(\Delta Y/\Delta X)$

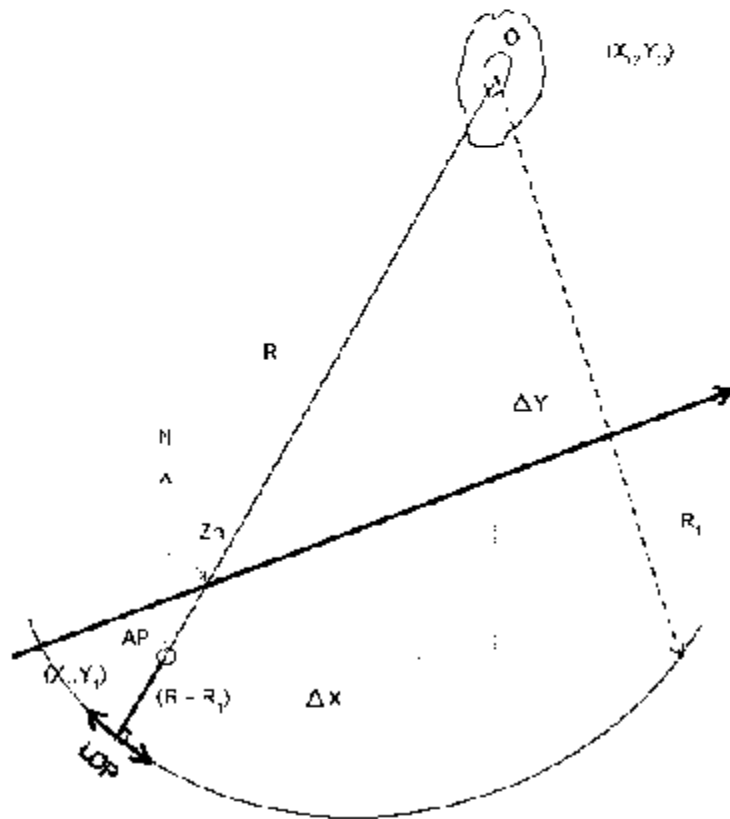
๔. หาระยะห่างระหว่าง LOP ที่ผ่าน AP (ระยะ R) กับ LOP ที่ผ่านตำบลที่เรือ (ระยะ  $R_1$ ) มีค่าเท่ากับ  $R - R_1$

๕. การพล็อต LOP ของตำบลที่เรือ จากทฤษฎีที่ว่า เส้นรอบวงของวงกลมต้องตั้งฉากกับรัศมีเสมอ เราจึงดำเนินการตามวิธีดังนี้ ที่ AP ลากเส้นตรงไปในทิศของเกาะกระ (Zn) (เส้นตรงนี้คือส่วนของรัศมีของวงกลมที่ลากจากเกาะกระถึง AP) จาก AP วัดระยะเท่ากับผลต่างของระยะห่างระหว่าง LOP ไปตามแนวเส้นตรงเส้นนี้ ในทิศทางเข้าหา หรือออกจากเกาะกระ ขึ้นอยู่กับระยะทางที่วัดได้ว่าจะสั้นกว่า หรือยาวกว่าระยะทางที่คำนวณได้ของ AP จากนั้นลากเส้นตั้งฉากออกไปทั้งสองข้าง เส้นตั้งฉากนี้คือ LOP ที่ผ่านตำบลที่เรือ

การที่นักเดินเรือสามารถพล็อต LOP ของการวัดระยะห่างจากที่หมายที่อยู่ไกลออกไปนอกแผนที่ได้นั้น ในการเดินเรือดาราศาสตร์นักเดินเรือจึงใช้การวัดระยะห่างจากวัตถุท้องฟ้า ( $90^{\circ}$ -สูงของวัตถุท้องฟ้า) หรือการวัดสูงของวัตถุท้องฟ้า เป็นวิธีการในการหาตำบลที่เรือดาราศาสตร์



ระบอบขอบฟ้า



การพล็อต LOP ของการวัดระยะห่างจากที่หมาย

## วิธีการหาดำบลที่เรือดาราศาสตร์

การหาดำบลที่เรือโดยใช้การวัดระยะห่างจากที่หมายที่รู้ตำแหน่งแล้ว เป็นวิธีการเดียวที่สามารถนำมาใช้หาดำบลที่เรือดาราศาสตร์ได้ ตามวิธีการพล็อต LOP ที่กล่าวข้างต้น นักเดินเรือต้องกำหนดตำแหน่ง AP แล้วนำไปคำนวณหาระยะห่างและแอสิมัทจริง (Zn) ไปยังวัตถุท้องฟ้า ก่อนจะนำไปเปรียบเทียบกับระยะที่วัดได้เพื่อพล็อต LOP ต่อไป ในการคำนวณระยะห่างหรือสูงคำนวณ และแอสิมัทจริงของวัตถุท้องฟ้า นั้น สามารถทำได้โดยนำเอาระบบพิกัดอิกัวเตอร์ท้องฟ้า ซึ่งมีขั้วท้องฟ้า (NCP, SCP) กับอิกัวเตอร์ท้องฟ้าเป็นหลักของระบบ มาประกอบกับระบบท้องฟ้าซึ่งมีจุดเซนิธ (Z) กับเส้นขอบฟ้าเป็นหลักของระบบมาประกอบกัน ทำให้เกิดสามเหลี่ยมทรงกลมขึ้นประกอบด้วย ขั้วท้องฟ้าเหนือ (NCP) จุดเซนิธ (Z) และวัตถุท้องฟ้า มีด้านทั้งสามของสามเหลี่ยมได้แก่ NCP – Z มีความยาว  $90^\circ - \text{LAT} (\text{CO} - \text{LAT})$  Z – วัตถุท้องฟ้า มีความยาว  $90^\circ - \text{ALT} (\text{CO} - \text{ALT})$  และ NCP – วัตถุท้องฟ้า มีความยาว  $90^\circ - \text{DEC} (\text{CO} - \text{DEC})$  มุมที่ NCP เรียกว่ามุมเมอริเดียน (t) มีชื่อเป็นตะวันออก (E) หรือตะวันตก (W) ขึ้นอยู่กับการวัดมุมวัดไปทางทิศใด และมุมที่จุดเซนิธ (Z) เรียกว่า มุมแอสิมัท (Az) เป็นมุมที่วัดที่จุด Z โดยมีชื่อเรียกตามจุดที่เริ่มวัด ถ้าวัดจาก NCP จุดเริ่มก็จะเป็นเหนือ (N) หากเริ่มจาก SCP จุดเริ่มก็จะเป็นใต้ (S) ตามด้วยมุมที่วัดได้ถึงวัตถุท้องฟ้ามีค่าเป็นองศา และตามด้วยทิศของวัตถุท้องฟ้าว่าอยู่ทางทิศใดของผู้ตรวจ (ตะวันออก “E” หรือตะวันตก “W”) เช่น  $N 28^\circ E$  หรือ  $S 105^\circ W$  เป็นต้น สามเหลี่ยมที่เกิดขึ้นนี้เรียกว่า สามเหลี่ยมดาราศาสตร์ และจากสามเหลี่ยมดาราศาสตร์สามารถนำไปคำนวณหาค่าต่าง ๆ ได้ ดังนี้

$$\sin h = \sin L \sin d + \cos L \cos d \cos t$$

$$\sin Z_n = \frac{\cos d \sin t}{\cos h}$$

$$h = \text{มุมสูงของวัตถุท้องฟ้าที่คำนวณได้}$$

$$Z_n = \text{มุมแอสิมัทของวัตถุท้องฟ้า}$$

$$L = \text{ละติจูดของ AP}$$

$$d = \text{ดิคลิเนชันของวัตถุท้องฟ้า}$$

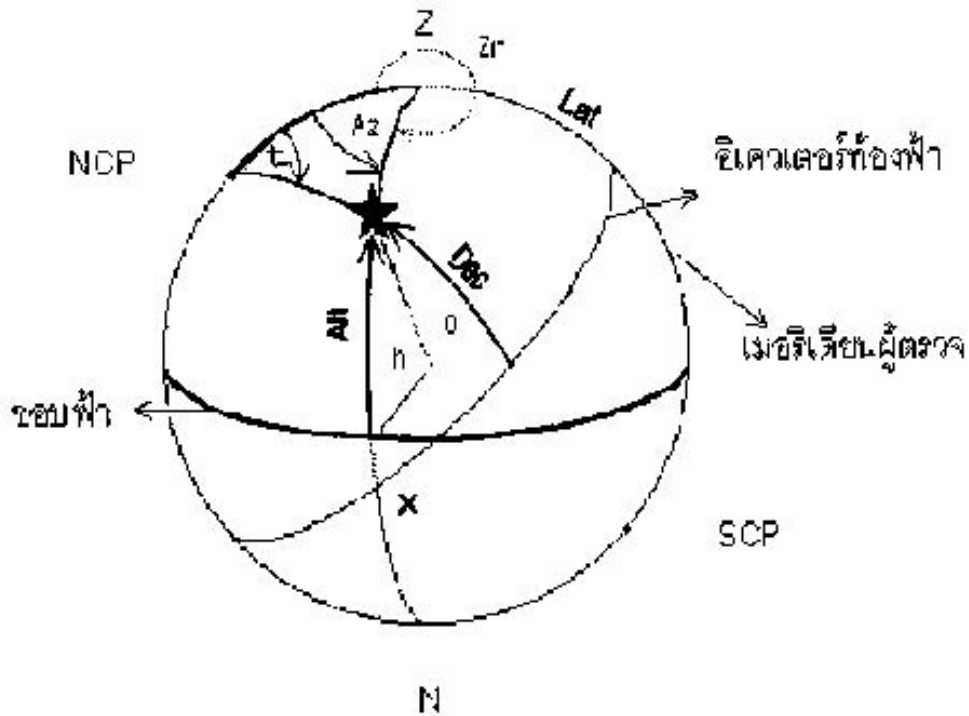
$$t = \text{มุมเมอริเดียน}$$

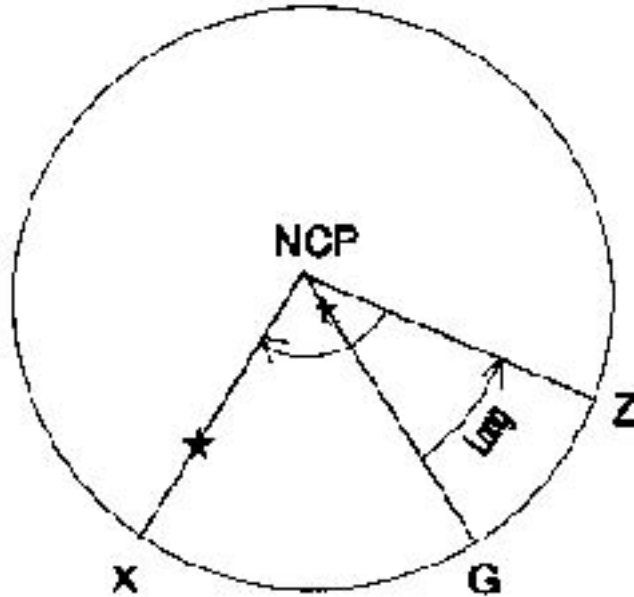
การพล็อต LOP ของวัตถุท้องฟ้า

๑. กำหนดตำแหน่งของ AP ได้ค่าละติจูด (L) และลองจิจูด
๒. หาค่าพิกัดระบบอิกัวเตอร์ท้องฟ้าจากปฏิทินดาราศาสตร์ (Almanac) ได้ค่าดิคลิเนชัน (d) และมุมเวลากรีนิช
๓. หาค่ามุมเมอริเดียน (t) คำนวณจากลองจิจูด และมุมเวลากรีนิช
๔. คำนวณหาสูงคำนวณ (h) และมุมแอสิมัท (Zn) ของวัตถุท้องฟ้า

- ๕. หาแอสิมัทจริง (Az) จากมุมแอสิมัทที่คำนวณได้
- ๖. หาระยะห่างที่คำนวณได้จากสูงคำนวณ ( $90^\circ -$  สูงคำนวณ)
- ๗. หาระยะห่างที่วัดได้จากสูงที่วัดได้ ( $90^\circ -$  สูงที่วัดได้)
- ๘. พล็อต LOP จาก AP ตามวิธีการที่กล่าวมาแล้ว

หา LOP จากการวัดสูงวัตถุท้องฟ้า ๓ ดวง จะได้ LOP ๓ เส้นตัดกัน นักเดินเรือก็จะได้ตำบลที่แน่นอนตามที่ต้องการ





### สามเหลี่ยมดาราศาสตร์

**สรุป** แนวทางในการหาดำบลที่เรือดาราศาสตร์ได้จากการนำเอาวิธีการหาที่เรือในการเดินเรือชายฝั่งมาวิเคราะห์ ผลจากการวิเคราะห์ได้ข้อจำกัดว่าดำบลที่ของที่หมายที่ใช้หาที่เรือ ต้องอยู่ในแผนที่เดินเรือที่ใช้ขณะนั้น เนื่องจากวิธีการหาดำบลที่ใช้ต้องการจุดเริ่มต้นหรือจุดอ้างอิงในการลากเส้นดำบลที่ (LOP) ซึ่ง LOP เป็นสิ่งสำคัญที่สุดที่ต้องการ ในการหาที่เรือ

แผนที่เดินเรือขนาดเล็กที่สุดที่นำมาใช้ในการเดินเรือมีมาตราส่วน ๑ : ๒๕๐,๐๐๐ ครอบคลุมพื้นที่ในระยะ ๑๒๐ - ๑๘๐ ไมล์ทะเล ซึ่งหมายความว่าที่หมายที่จะใช้ในการเดินเรือชายฝั่งต้องอยู่ห่างจากผู้ตรวจได้ไม่เกิน ๑๘๐ ไมล์ทะเล นั่นก็คือหากต้องการใช้วิธีการหาที่เรือชายฝั่งในการเดินเรือดาราศาสตร์ ดำบลที่ GP ของวัตถุท้องฟ้าต้องอยู่ห่างจากผู้ตรวจได้ไม่เกิน ๑๘๐ ไมล์ทะเล หรือ ๓° (๙๐° - สูงของวัตถุท้องฟ้า) แสดงว่าวัตถุท้องฟ้านั้นต้องสูงเกินกว่า ๘๗° ขึ้นไป หรือคิดเป็น ๒% ของท้องฟ้า ซึ่งมีวัตถุท้องฟ้าอยู่ประมาณ ๑ - ๒ ดวง หรือไม่มีเลย จึงไม่สามารถนำวิธีการหาที่เรือชายฝั่ง

มาใช้หาที่เรือดาราศาสตร์ได้โดยตรง

วิธีการหาที่เรือชายฝั่งมีวิธีการเดียวที่สามารถพล็อต LOP ได้ โดยที่ที่หมายที่ใช้ในการหาที่เรือไม่อยู่ในแผนที่เดินเรือ นั่นก็คือวิธีการวัดระยะห่างระหว่างที่หมายกับผู้ตรวจ ทำได้โดยกำหนดตำบลที่สมมุติ (AP) เป็นจุดอ้างอิง คำนวณระยะห่างและแอสิมัทจริง ระหว่าง AP กับที่หมาย นำระยะห่างที่คำนวณได้มาเปรียบเทียบกับระยะห่างที่วัดได้ ผลต่างที่เกิดขึ้นเป็นระยะห่างของ LOP เข้าหรือออกจาก AP ไปตามแนวทิศแอสิมัทจริง ซึ่งวิธีการนี้สามารถนำมาใช้กับการหาที่เรือดาราศาสตร์ได้ โดยการวัดสูงของวัตถุท้องฟ้า ระยะห่างของวัตถุท้องฟ้าก็คือ  $90^{\circ}$  - สูง การเปรียบเทียบระยะห่าง จึงเป็นการเปรียบเทียบสูงระหว่างสูงคำนวณ กับสูงจริงที่วัดได้ การหาที่เรือดาราศาสตร์ก็คือ การหาดำบลที่ โดยการวัดระยะห่างระหว่างที่หมายกับผู้ตรวจนั่นเอง

---

---